

HISTOIRE DES HÉROS

« Forgeron de la cité de Farram, j'ai choisi la discipline de forgeron en l'honneur de mon père, tué durant la guerre contre les thérans. Peu après mon initiation, j'ai quitté ma vie confortable et terne pour partir à l'aventure. En me fiant à la carte donnée par mon mentor, j'ai descendu le fleuve Serpent jusqu'au Marais. Puis durant des jours j'ai voyagé sans rencontrer âme qui vive. Mon voyage m'a finalement amené à votre village et je vais entrer dans votre kaer et affronter la terreur qui s'y tapit... »

• Johann-Paul Martelame •

« Je viens du village de Farenn, qui se trouve sous l'avant-poste théran que vous appelez le Quai des nuages. À l'âge de 9 ans, j'ai été réduit en esclavage sur une barge minière thérane, et je me suis évadé il y a seulement 5 ans. La barge avait subi des avaries durant l'un des appels au rassemblement pour exploiter des gisements à proximité de la mer des Enfers. J'ai profité de la confusion suite au crash de la barge. J'ai fui jusqu'à un village près de la forêt de Landis, où j'ai appris la discipline d'Élémentaliste... Lors de mes études je suis tombé sur la légende de Farliss et c'est pour cela que je suis venue dans votre village de Tardim... »

• Athelleen, Élémentaliste •

« Gardienne des terres et de la culture elfique, et récemment hors de notre kaer, j'ai appris la corruption, bien au-delà de tout ce que l'on peut imaginer, du Bois de Wyrn. La forêt, autrefois magnifiques, est tordue et déformée, comme le sont les créatures qui parcourent le bois. Pourtant, tout cela n'est rien comparé à la corruption des elfes de sang. Je me demande comment ma race peut s'être corrompue d'une manière aussi terrible. Ma quête est de rétablir la splendeur des forêts et du peuple elfique. »

• Elwing, pluie d'étoile •

« Né dans un clan de pirates de cristal des Pics du Crépuscule, tout comme beaucoup de mes frères, je suis devenu un Écumeur du ciel.

En désaccord avec le chef de mon clan j'ai été banni dans la honte et le déshonneur.

Tous les membres de mon assemblée sont tenus par l'honneur de me tuer à vue, c'est pourquoi j'ai quitté, avec d'autres exilés, les Pics du Crépuscule.

Lors d'une tempête nous avons dû chercher refuge. Découvrant une grotte au fond d'une ravine, j'ai remarqué l'entrée encore scellé d'un kaer oublié. Les protections magiques de l'entrée avaient faibli au fil du temps et nous avons pu en forcer les portes. C'est seulement après avoir pénétré plus profondément dans le kaer que nous avons compris pourquoi cela avait été si facile.

L'air était rempli d'une puanteur de mort et de chair pourrissante. La première personne que nous avons rencontrée était morte, comme le reste des habitants. Réalisant que tout le kaer avait été décimé, nous avons fait demi-tour, mais le seul résident vivant nous arrêta. La bête mesurait plus de trois mètres. Ses quatre tentacules faisaient office de bras sur un torse reptilien soutenu par quatre jambes trapues. La tête de la créature était celle d'un lézard, mais elle nous parla dans le langage des nains.

« Bienvenue dans ma prison, chétives et faibles créatures. Maintenant, rejoignez les résidents de ce lieu dans la mort. »

Elle nous attaqua, tuant quatre de mes coéquipiers avant que j'eusse le temps de réagir. C'était comme lutter contre une créature de pierre, nos coups l'affectaient à peine, tandis que chacune de ses attaques coûtait la vie à un ou plusieurs des nôtres. Comme elle se tournait pour m'attaquer, je me préparai à mourir. Ses tentacules m'attrapèrent, et elle m'envoya contre les parois du kaer, me frappant jusqu'à l'inconscience. Elle dut me croire mort, car lorsque je me suis réveillé, elle avait disparu. Autour de moi, les corps brisés de mes coéquipiers jonchaient le sol.

Après avoir récupéré un minimum, je partis sur les traces de la bête, afin de venger la mort de mes camarades. J'ai aussi promis de la capturer et d'en libérer le monde. »

• Hiwoude Trancheur-d'os •

« Cavalier d'un village, Lowilla, non loint de la nouvelle cité de Travar.

J'ai appris la discipline de Cavalier auprès de mon père, peu de temps avant qu'il ne meurt des mains d'une horreur.

Ses ancêtres et lui ont servi Lowilla comme Cavalier bien avant le début du Châtiment. Moi aussi, j'ai servi le village, mais d'autres ont pris ma place pour que je puisse voyager à travers les terres et aider d'autres gens à reconstruire leurs maisons et leurs vies.

Peu de temps après que le village de Lowilla a été reconstruit, un trio d'aventuriers est venu chercher abri pour la nuit. Ils ont séjourné pendant quelques jours, évoquant des créatures légendaires et des trésors qu'ils avaient vus ou dont ils avaient entendu parler à travers tout Barsaive. Lorsqu'ils sont repartis, j'ai offert de me joindre à eux, dans l'espoir d'apporter mon aide à d'autres cités ou villages... »

• Geirod, Cavalier nain •